



МИНФИН
РОССИИ

мои финансы

Правила игры «ФИНТЫ»

Количество участников:

от 2 игроков

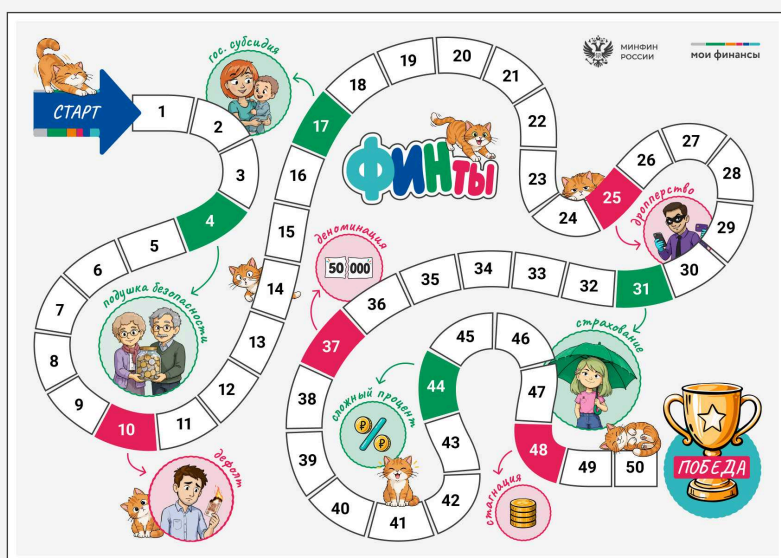
Возраст участников:

10+

Время игры:

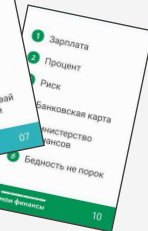
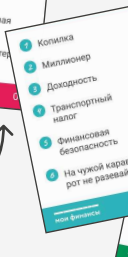
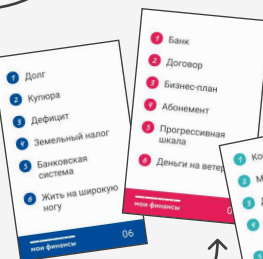
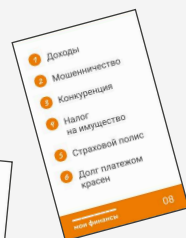
от 20 минут
на партию

НЕОБХОДИМЫЕ МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ИГРЫ

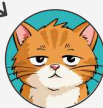


Поле для игры

Карточки
с терминами



Фишки



Таймер/
песочные часы

КОРОТКИЕ ПРАВИЛА

Каждый участник вытаскивает карточку с финансовыми терминами и объясняет один из них. У каждого термина есть своя «стоимость»: если другие участники отгадывают его, то загадывающий игрок передвигается вперед по игровому полю на такое количество клеток, сколько «стоил» этот термин. А тот, кто отгадал — на две клетки вперед в любом случае, вне зависимости от «стоимости». Побеждает тот, кто первым доберется до финиша!

ПОДРОБНЫЕ ПРАВИЛА

Участники: в игре могут принимать участие игроки старше 10 лет. Они могут играть как самостоятельно, так и с участием взрослого, выступающего в роли ведущего и арбитра. Также он сможет объяснить значение непонятных терминов.

КАРТОЧКИ С ТЕРМИНАМИ

На каждой карточке есть набор из 6 понятий, ранжированных по сложности: первые 5 полей карточки содержат финансовые термины, а 6-ой — пословицу или поговорку, связанную с финансовой тематикой. Игроку нужно объяснить другим участникам выбранный им термин. У каждого поля слева указан **номер сложности**, который одновременно является «стоимостью» правильного ответа. Если термин отгадан верно, то загадывающий игрок передвигает свою фишку вперед по игровому полю на такое количество клеток, сколько «стоил» этот термин.



ТРЕБОВАНИЯ К ОБЪЯСНЕНИЮ

При объяснении слов нельзя

- 1 Использовать части слова. Например, при загадывании слова «автомобиль», нельзя упоминать «авто...».
- 2 Использовать однокоренные слова. Например, при загадывании слова «самолет», нельзя использовать слово «летающий».
- 3 Нельзя использовать слова (и однокоренные к ним), уже угаданные игроками. Например, если из словосочетания «подушка безопасности» игроки уже угадали слово «подушка», то загадывающий игрок не может подсказывать, произнося «подушка в финансах». Или же, если игроки угадали слово «безопасность», то загадывающий игрок не может подсказывать, произнося «резерв, защищающий от опасности».



Если игроку всё же не удалось соблюсти требования к объяснению, то он двигается на одно поле назад, вне зависимости от того, угадали ли термин.

ВРЕМЯ

В зависимости от возраста игроков можно использовать разные ограничения по времени

для возраста 10–14 лет —
60 секунд

для возраста 14+ —
30 секунд

Время можно засекать на таймере мобильного телефона или использовать песочные часы при наличии.



ФИШКИ



Для игры можно использовать распечатанные фишки из этого комплекта или любые другие подходящие маленькие предметы (например, конфетки).

ХОД ИГРЫ

1. Участники раскладывают поле и выставляют свои фишки на клетку «Старт», а также перемешивают колодку карточек с терминами и кладут их лицевой стороной вниз (то есть так, чтобы написанных на них слов не было видно).
2. Участники выбирают первого игрока. Это может быть самый младший игрок или тот, кто последним оплачивал что-то в банковском приложении. Ход переходит по часовой стрелке, то есть следующим загадывает человек, сидящий слева от ведущего игрока.
3. 3.1. Если в игре принимают участие игроки более старшего возраста (14+), то игрок заранее выбирает «стоимость» термина, то есть то на какое количество клеток он планирует продвинуться в случае, если игроки отгадают. После этого игрок берёт карточку, таймер включается.
3.2. Если в игре принимают участие игроки младшего возраста (10–14 лет), то игрок может ознакомиться со словами, а потом уже выбрать слово для объяснения. Однако в этом варианте таймер запускается, когда игрок начинает читать слова. То есть у него нет дополнительного времени на раздумье, он принимает решение в свое время.
4. В любом случае таймер начинает отсчёт времени в тот момент, когда игрок берет карточку и переворачивает её.
5. 5.1. Если термин угадан верно, то загадывающий игрок двигается на столько клеток вперед, какова «стоимость» его вопроса. А отгадавший игрок — на две клетки вперед в любом случае, вне зависимости от «стоимости».
5.2. Если термин не угадан, то все фишки остаются на месте.
5.3. Если загадывающий игрок нарушил любое требование к объяснению, то он двигается на одно поле назад, вне зависимости от того, угадали ли термин. Все остальные остаются на месте.
6. Побеждает тот, кто первым доберется до финиша!

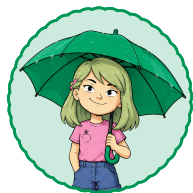


УСЛОЖНЕНИЕ БАЗОВЫХ ПРАВИЛ

Особые клетки поля

На поле встречаются клетки, которые выделены особым образом — для них действуют отдельные правила.

Зелёные клетки помогают продвигаться к финишу



СТРАХОВАНИЕ — это вид финансовой защиты, который помогает минимизировать финансовые последствия неприятных событий. Если попал на эту клетку, то **один раз за игру при нарушении одного из требований к объяснению можешь не двигаться на одно поле назад, страховка тебя спасет.**



ПОДУШКА БЕЗОПАСНОСТИ — это финансовый резерв на случай непредвиденных ситуаций. Если попал на эту клетку, то **один раз за игру при нарушении одного из требований к объяснению можешь не двигаться на одно поле назад, подушка безопасности тебя спасет.**



ГОСУДАРСТВЕННАЯ СУБСИДИЯ — это целевая финансовая помощь от государства для решения конкретной проблемы или стимулирования определенной сферы производства. Оказавшись на это клетке, **прибавь к стоимости объясненного термина 1 балл**. Если термин назван верно, то отгадавший игрок тоже получает на 1 балл больше (то есть 3).



СЛОЖНЫЙ ПРОЦЕНТ — это механизм начисления дохода, при котором проценты начисляются не только на первоначальную сумму вложений, но и на уже накопленные проценты. Оказавшись на это клетке, **прибавь к стоимости объясненного термина 1 балл**. Если термин назван верно, то отгадавший игрок тоже получает на 1 балл больше (то есть 3).

Красные клетки препятствуют продвигаться к финишу



СТАГНАЦИЯ — это состояние застоя, когда отсутствует рост или развитие в какой-либо сфере, например, в экономике. Попад на эту клетку, **пропусти следующий ход**.



ДРОППЕРСТВО — это неосознанное участие в отмыывании денег, за которое может грозить наказание вплоть до тюремного срока! Попад на эту клетку, **пропусти следующий ход**.



ДЕФОЛТ — это ситуация, когда заёмщик не может выполнить свои финансовые обязательства: не выплачивает проценты или не погашает основной долг по кредиту. Если игрок находится на этой клетке, то «стоимость» **терминов уменьшается на 1** (то есть за объяснение термина со «стоимостью» 1 игрок продвигается вперед на 0 клеток, со «стоимостью» 2 — на 1 клетку и так далее).



ДЕНОМИНАЦИЯ — это денежная реформа, при которой номинал денежных знаков уменьшается (то есть убираются «лишние» нули на купюрах). Если игрок находится на этой клетке, то «стоимость» **терминов уменьшается на 1** (то есть за объяснение термина со «стоимостью» 1 игрок продвигается вперед на 0 клеток, со «стоимостью» 2 — на 1 клетку и так далее).

КУБИК

Обычные правила кажутся вам слишком простыми? Добавьте в вашу игру элемент неожиданности! Используйте шестигранный кубик — пусть он определяет «стоимость» термина, который предстоит загадывать игроку.

